

EINES DE DIBUIX		DESCRIPCIÓ
Línia	l	Dibuixem línies simples amb un punt inicial i un punt final. Els punts es senyalen amb coordenades que poden ser: coordenades absolutes(respecte 0,0) 100,100 coordenades relatives (sense origen) @100,100 coordenades polars (X o Y +angle) 100<45º
Línia auxiliar		Dibuixa línies infinites. Poden ser Horitz., Vert...
Raig		Dibuixa línies amb un extrem finit i l'altre infinit
Pollínia	pl	Seqüència de segments connectats tant línies com arcs que formen una entitat única
Spline	spl	Crea línies corbes que passen pels punts indicats.
Línia múltiple		Creem varies línies paral·leles entre elles. Podem crear varies estils diferents anant a : Formato - estilos línia múltiple - nuevo
Rectangle	rec	Crea rectangles de dimensions que podem determinar. S'introdueix un primer punt qualsevol, i un segon punt que serà l'extrem oposat indicant-li amb coordenades relatives l'amplada i la llargada.
Cercle	c	Indicarem primer el seu centre. INTRO. Introduim segona dada segons tinguem radi o diàmetre (sempre mirar línia de comandaments que és on ens indica la dada a introduir)
Arc		Tenim varies opcions a escollir segons siguin les dades que tenim
El·lipse		
Punt		Ens servirà sobretot per indicar fites. També èr dividir segments en les parts que indiquem o dividir un segment segons una distància indicada.
		Tenim diferents formats: Formato - estilo de punto
Polígons	pg	Crea polígons regulars a partir de 3 costats quasi fins a infinits.

FINESTRES DE SELECCIÓ		
d'esquerra a dreta	blau - líniacontínua	Selecciona les entitats que queden senceres dins la finestra
de dreta a esquerra	verd - línia discontinua	Selecciona les entitats que toquem quan fem la finestra

EINES DE MODIFICACIÓ		DESCRIPCIÓ
Desplaçar	d	Mou els elements seleccionats on volem.
Borrar	b	Elimina els elements seleccionats. S'utilitzen les finestres de selecció.
Copiar	cp	Copia tots els emlements seleccionats tantes vegades com volguem.
Girar	gi	Gira els elements al voltant d'un punt i l'angle que determinem.
Estirar	st	
Desfase	df	Crea línies, polilínies, arcs...d'iguals propietats a una distància determinada de l'origen
Simetria	si	Copia un element respecte un eix de simetria senyalat.
Retallar	rr	Talla la part d'un element no desitjada.
Allargar	al	Allarga una línia, polilínia fins on determinem.
Empalmar	mp	Enllaça dues línies mitjançant una corba de curvatura determinada.
Axaflanar	ch	Bisela les cantonades.
Escalar	es	Augmenta o disminueix l'element seleccionat en laproporció indicada a partir de 1
Ombrejar		Posa textures a l'interior de les superfícies indicades. N'hi ha de predeterminades.
Matrius		Copia els elements segons si és Rectangular, en files i columnes; o si és Polar, repartits al voltant d'un centre i en un angle determinat